

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении квест – игры «Знать, уметь, чтобы выжить!»
для учащихся 7 – 8 классов

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения школьного квеста «Знать, уметь, чтобы выжить!» (далее КВЕСТ), условия участия в ней.

1.2. КВЕСТ проводится в рамках национального проекта «Образование» регионального проекта «Современная школа» (Центры «Точка роста»).

1.3. Время и место проведения КВЕСТа – 24 сентября 2019 года на базе МАОУСОШ№2 им. Ю.А.Гагарина.

2. Цель и задачи КВЕСТа

Квест – игра «Знать, уметь, чтобы выжить!» проводится с **целью** формирования у учащихся сознательного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, практических навыков и умений поведения в экстремальных ситуациях, стремления к здоровому образу жизни.

В ходе проведения квест – игры решаются **задачи**:

- пропаганды и популяризации среди учащихся здорового и безопасного образа жизни;
- проверки уровня и качества практической подготовки учащихся по программе курса «ОБЖ»;

3. Участники квест – игры

3.1. В игре принимают участие 8 команд. Состав команды ученики класса.

3.3. Из числа участников команды выбирается капитан.

3.4. Команда должна быть в спортивной форме одежды, иметь ручку, карандаш.

4. Порядок проведения квест – игры

4.1. Время сбора команд 14.00

4.2. Место сбора команд: спортивная площадка.

4.3. Игра включает в себя движение по маршруту из 8 станций. Маршрут следования команда узнает по ходу игры, благодаря подсказкам, которые получают при выполнении заданий.

4.4. На старте все команды одновременно получают первое задание (в зашифрованном виде), являющееся отправной точкой в их маршрутах.

4.5. Команды проходят 8 станций:

- Станция «Действия при возникновении ЧС»
- Станция «Тише едешь – дальше будешь»
- Станция «АУ!»
- Станция «Первая помощь»
- Станция «В здоровом теле, здоровый дух»
- Станция «Сказочная»
- Станция «Эвакуация – дымовая завеса»
- Станция «Внимание, вредные советы!»

4.6. На игровой точке команду встречают организаторы. Участники отвечают на вопросы и выполняют предложенные задания. Потом получают два конверта: в первом – подсказка, представляющая шифр, который им понадобится, чтобы разгадать ключевую фразу, во втором – подсказка их дальнейшего маршрута следования. На каждом пункте команда должна быть в полном составе! Время посещения пунктов и выполнение заданий фиксируется организаторами

4.7. В результате прохождения всех станций игроки должны разгадать ключевую фразу.

5. Оргкомитет

5.1. Общее руководство по подготовке и проведению КВЕСТа возлагается на Оргкомитет, в состав которого входят:

Костюк М.М. - заместитель директора по ВР.

Куцуров И.И. – преподаватель-организатор ОБЖ.

5.2. Оргкомитет формирует компетентное жюри:

Акименко А.Ф. – учитель физкультуры;

Чернышова С.М. – учитель физкультуры;

Чернышов А.С. - учитель физкультуры;

Масалитин А.Н. – учитель физкультуры.

Шамитова Т.В.– медсестра;

6. Подведение итогов. Награждение.

6.1. Подведение итогов игры проводится жюри 24 сентября 2019 года на основе оценки работы команд по критериям, разработанным для каждого задания.

6.2. На основе рейтинга выявляются три команды – победительницы в параллели (1, 2, 3 места) и награждаются грамотами.

6.3. Все команды-участники награждаются грамотами участника КВЕСТа.