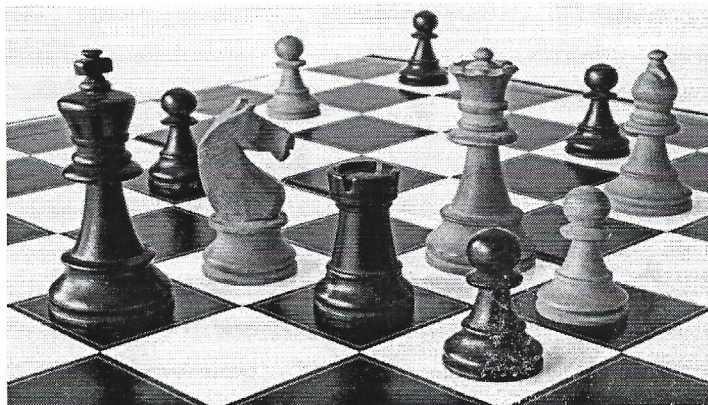


Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 2
имени Героя Советского Союза Ю.А.Гагарина
муниципального образования Успенский район

СЦЕНАРИЙ ШАХМАТНОГО ТУРНИРА «В СТРАНЕ ШАХМАТНОГО КОРОЛЕВСТВА»



Социокультурное мероприятие Центра
образования цифрового и гуманитарного
профилей «Точка роста»,
педагог дополнительного образования
Петрашов Федор Анатольевич

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении школьных соревнований по шахматам среди учащихся 1-4 классов «В СТРАНЕ ШАХМАТНОГО КОРОЛЕВСТВА»

1. Цели и задачи:

- пропаганда и популяризация шахмат как одного из интеллектуальных видов спорта;
- роста мастерства юных любителей шахмат;
- развитие у них аналитических и умственных способностей;
- выявления сильнейших, для участия в районных соревнованиях по шахматам.

2. Место и время проведения соревнований.

Соревнования проводятся 31 октября 2019 года в актовом зале
МАОУСОШ №2. им. Ю.А.Гагарина Начало в 11.00

3. Руководство проведением соревнований.

Подготовка, проведение осуществляется классными руководителями
начальных классов.

Главный судья соревнований педагог дополнительного образования
Петрашов Ф.А.

4. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются отдельно мальчики, отдельно девочки и
имеющие соответствующую подготовку.

5. Награждение победителей.

Участники занявшие 1е, 2е, 3 е места, награждаются грамотами ОУ.

СЦЕНАРИЙ ШАХМАТНОГО ТУРНИРА «В СТРАНЕ ШАХМАТНОГО КОРОЛЕВСТВА»

Цели: формирование творчески мыслящей личности;
развитие умственной культуры детей;
развитие интеллектуальных, творческих способностей учащихся.
совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, память, внимание, воображение, мышление, начальное формирование волевого управления поведением;
общение со сверстниками.

Форма мероприятия: шахматный турнир

Оборудование: Демонстрационная доска, комплекты шахмат, шахматные часы.

Специальная подготовка: подготовка стихов, загадок, атрибутов, костюмов для шахматных фигур.

ХОД МЕРОПРИЯТИЯ:

Все участники турнира – зрители.

1-ый Ведущий:

Уважаемые гости и участники шахматного турнира.

Мы рады приветствовать Вас в стенах нашей школы на мероприятии, посвященном проведению открытия шахматного турнира.

Первый ребенок: Мы знаем, что слово «шахматы» произошло от персидских слов «шах мат», что означает «король мёртв». Но персы ли создали шахматы? Определённо этого не знает никто. Многие сейчас считают, что шахматы, возможно, зародились в Индии, распространились в Персию, Аравию, а затем в Западную Европу. В Россию шахматы завез Петр I.

Второй ребенок. Шахматы — это настольная игра со специальными фигурами на доске с 64-мя клетками для двух соперников. Игра сочетает в себе элементы искусства, науки и спорта. В шахматы могут играть также группы игроков, друг против друга или против одного игрока. Игра подчиняется определённым правилам, которые дополняются правилами международной шахматной федерации.

2-ой Ведущий:

Чтобы поближе познакомиться с самой игрой и её героями – фигурами, мы предлагаем вам совершить путешествие по Шахматной стране.

*Под музыку "Полонез" выходят участники в костюмах шахматных фигур.
Построение на сцене*

Сказочник:

В некотором волшебном царстве, в сказочном шахматном государстве жили-были шахматные фигуры. Величественный Король, его главный мудрый советник Ферзь, неповоротливые тяжёлые ладьи, лёгкие на подъём, слоны и кони и маленькие смышлённые пешки.

По мере представления, выходят дети в костюмах шахматных фигур.

Король:

Запомни, дружок, что важнейшую роль
Играет в шахматах король.
Король всех главней, всех важней!
Нет в шахматном войске важнее вождей!

Ферзь:

Ферзь в шахматах, можно сказать, чемпион,
И шаг у ферзя широк.
Ферзь может ходить, как ладья и как слон -
И прямо и наискосок.

Ладья:

Знайте все, ладья упряма,
Ведь хожу я только прямо.
Не петляю - прыг да скок,
Не шагну наискосок!

Слон:

Я слон, хожу лишь только
По цвету одному.
Мой путь - диагонали,
Не путайте, прошу!
До конца игры слоны
Цвету одному верны!

Конь:

Не мила коню неволя,
Перед ним простор широк.
Очень ловко на два поля
Совершает конь прыжок.
Замечательный прыжок:
Поле - прямо, поле - вбок!

Пешка:

А перед всеми - ладьёй и конём,
Перед слоном, королём и ферзём

Пешки - малышки стали стеной.
Нам начинать этот сказочный бой!

1-й Ведущий:

Прежде чем начать наш турнир, мы предлагаем вам отгадать не сложные шахматные загадки про жителей королевства шахмат. А тот, кто к концу нашего представления заработает больше всего очков, получит приз! Итак, загадки!

1. Маленькая, удаленькая, все поле прошла и фигуру нашла. (Пешка).
2. Один раз погибает, а два раза рождается. (Пешка).

1-й Ведущий : А вот и они, наши уважаемые пешки.
(*выходят на сцену пешки*)

2-й Ведущий : Может ли пешка ходить назад? (*нет*)

А вот когда эту загадку отгадаете, сразу гостя вызывайте.

Стою на самом краю,
Пусть откроют – пойду,
Только прямо хожу,
Как зовут, не скажу. (Ладья).

Появляется Ладья.

Ладья:

По полям, какого цвета ходит ладья? (*черного и белого цвета*)

1-й Ведущий:

Уважаемая ладья! Вставайте на свое место. Слышите, топот копыт раздается...

Не живет в зверинце,
Не берет гостинцы,
По косо́й он ходит,
Хоботом он водит.
(Слон).

2-й Ведущий: А вот такую загадку отгадаете?

Два братца в одной армии служат,
А встретиться не могут.
(*Чернопольные и белопольные слоны*).

Входят слоны.

Все Слоны (хором):

Когда мы встанем в строй,
Нас спутает любой.
Но лишь начнется бой,
У каждого – путь свой.

1-й Ведущий:

И вы, заморские гости, вставайте на свои места. Слышите, топот не умолкает...

Из-за сцены скачут Кони.

Прыгает Конь, подковы звяк!
Необычаен каждый шаг:
Буква «Г» и так и сяк.
Получается зигзаг.
И подковы у лошадки
Необычны и смешны:
Притаится, словно в прятки
И скакнет из-за спины.

Кони:

Может ли Конь перепрыгивать через фигуры своего цвета и фигуры противника?

2-й Ведущий:

Ну, успокойтесь, сразу видно, что нет Главной фигуры.
Включается музыка (вальс). Пешки, поддерживая шлейф, вводят короля.

Король: Будь начеку, королевская рать –
Должна Короля она оберегать.
Ведь если б Король беззащитный погиб,
Фигуры борьбу продолжить не смогли б!

Все фигуры (хором):

Запомни, Король всех главней, всех важней,
Нет в шахматном войске важнее вождей!

Включается быстрая музыка.

Все фигуры, стоящие по правую и левую сторону от Короля делают реверанс с поклоном.

Король: Ну что ж, последний вопрос. Можно ли порубить Короля?

Король (оглядываясь по сторонам):

А где же друг и стражник мой?

Где Ферзь любимый мой?

В сопровождении Пешки быстро, порывисто входит Ферзь.

Ферзь:

Шаг у Ферзя широк.

Ферзь может ходить, как Ладья и как Слон –

И прямо, и наискосок.

Направо, налево, вперед и назад...

А бью я и вдаль и в упор.

И кажется, будто мне тесноват

Доски черно-белый простор.

Пешки (хором, выглядывая из-за Ферзя):

Ферзь очень опасен вблизи и вдали –

Ты больше вниманья ему удели!

Ферзь встает на свое место.

Ферзь: Теперь моя очередь. Я очень сильная фигура, но могу ли я из своей начальной позиции сделать первый ход? (*нет*)

Сказочник:

А теперь мы сейчас проверим как Вы запомнили правила игры в шахматы. Для вас я приготовила небольшую разминку.

- Без какой фигуры не бывает игры?

Ответы детей: Король

- Где возникли шахматы?

Ответы детей: в Индии

- Каких клеток больше на шахматной доске, черных или белых?

Ответы детей: По ровню

- Какой буквой алфавита ходит конь?

Ответы детей: Буква «Г»

- Между какими фигурами стоит конь в начале игры?

Ответы детей: слон и ладья

- Какая фигура может перепрыгивать через фигуры?

Ответы детей: конь

Молодцы

1-й Ведущий:

Вот и подходит час начала наших соревнований. (*Все шахматные фигуры встают в центре и приветствуют зрителей подняв руки вверх*).

Судья объявляет о правилах проведения турнира